1. Các Tính năng chính:  
   1. Hệ thống thú cưng:

- Gần 500 pet

- Độ hiếm: Pet càng hiếm thì chỉ số cơ bản càng cao

- Cho phép trang bị vũ khí, linh thú

- Cho phép dùng vật phẩm tăng chỉ số

- Hệ thống luyện cấp

- Tiến hóa cho pet khi đủ lv và vật phẩm yêu cầu

2. Hệ thống linh thú:

- Hơn 400 loại (Hỗ trợ tăng chỉ số)

- Giá trị: % Chỉ số tăng thêm khi gắn cho pet

- Độ hiếm: Càng hiếm thì linh thú càng đẹp (Dành cho sưu tầm)

- Dung hợp linh thú (Nâng giá trị cho linh thú)

3. Hệ thống vật phẩm:

- Vũ khí: trang bị cho pet, tăng chỉ số, có độ hao mòn

- Vật phẩm tăng chỉ số: + thêm chỉ số vĩnh viễn cho pet

- Bình tiến hóa

- Đồ ăn: Cho pet ăn khi đi săn

4. Cửa hàng bán vật phẩm

5. Đấu trường (Luyện lv pet, kiếm tiền)

6. Đi săn (Săn pet, linh thú, vật phẩm,...)

7. Trại huấn luyện (Auto luyện pet)

8. Hồi sức: Hồi sinh pet khi chết

9. Trò chơi phụ:

- Quay số (Kếm tiền)

1. Vật Phẩm:

Thức ăn:  
  
- Loại thức ăn: Thức ăn thông thường (không phân biệt thường hay đặc biệt).  
- Hồi phục điểm đói: Thức ăn thông thường hồi phục 5-10% HP, thức ăn hiếm hồi 10-20%, thức ăn rất hiếm hồi 30%.  
- Tác dụng phụ: Thức ăn không tăng chỉ số khác ngoài HP, nhưng sẽ tăng trạng thái vui vẻ cho thú cưng.  
- Loại thức ăn đặc biệt: Không có loại thức ăn đặc biệt dành riêng cho một số loại thú cưng.  
  
Thảo dược/Thần dược:  
  
- Loại thuốc: Hồi HP (ít, nhiều), hồi MP.  
- Hồi phục điểm: Thức ăn thông thường hồi 20-30% HP, thức ăn hiếm hồi 50-60%, thức ăn rất hiếm hồi 100%.  
- Chữa các trạng thái xấu: Có thể có thuốc chữa các trạng thái như độc, ngủ, tê liệt.  
- Tăng chỉ số tạm thời: Có thể có thuốc tăng chỉ số tạm thời.  
  
Đồ chơi:  
  
- Loại đồ chơi: Bóng, gậy, chuông, v.v.  
- Tăng điểm vui vẻ: Tất cả các loại đồ chơi đều tăng ngẫu nhiên từ 10-40 điểm vui vẻ.  
- Tác dụng đặc biệt: Một số đồ chơi có thể mở khóa các hành động tương tác đặc biệt.  
  
Vật phẩm tiến hóa:  
  
- Cấp độ tiến hóa: Thú cưng có 3 cấp độ tiến hóa.  
- Vật phẩm tiến hóa: Các loại đá tiến hóa, свиток tiến hóa đặc biệt.  
- Độ hiếm: Vật phẩm tiến hóa có thể có độ hiếm khác nhau.  
  
Vật phẩm tăng chỉ số (tạm thời/vĩnh viễn):  
  
- Loại vật phẩm: Tăng STR, DEF, HP, INT, SPD, MP.  
- Loại vĩnh viễn/tạm thời: Có cả hai loại.  
- Mức tăng: Tùy thuộc vào loại vật phẩm.  
- Giới hạn: Có thể có giới hạn số lượng vật phẩm tăng chỉ số vĩnh viễn sử dụng cho một thú cưng.  
  
Trang bị chiến đấu:  
  
- Loại trang bị: Vũ khí, áo giáp, phụ kiện.  
- Tăng chỉ số: Tăng tấn công, phòng thủ, tốc độ, né tránh, chí mạng.  
- Độ bền: Trang bị có thể có độ bền và sẽ mất đi khi độ bền hết.  
  
Vật phẩm đặc biệt khác:  
  
- Các vật phẩm như vé sự kiện, chìa khóa mở khóa khu vực, vật phẩm trưng bày, vật phẩm hiếm, huy hiệu.